



BANDESAL
BANCO DE DESARROLLO DE EL SALVADOR

BANCO DE DESARROLLO DE EL SALVADOR				
UNIDAD DE ADQUISICIONES Y CONTRATACIONES INSTITUCIONAL (UACI)				
ORDEN DE COMPRA DE BIENES Y SERVICIOS				NO. LG-305/2017
DETALLE DEL PROCESO EN REFERENCIA: PROCESO DE LIBRE GESTION LG-305/2017 "Servicios de mantenimiento correctivo en baños"				
Dirección del Contratante: <u>Calle El Mirador y 89 avenida norte, edificio World Trade Center II, Nivel 4, Col. Escalón, San Salvador.</u>				
Lugar y fecha:		San Salvador, 28 de agosto de 2017		NIT y/o NRC del Proveedor
NOMBRE DE PERSONA NATURAL O JURIDICA SUMINISTRANTE: NUMANCIA TECH INC, S.A. DE C.V.				:
Dirección Proveedor: Calle Principal, Colonia Escalante NO. 29-A, San Marcos, San Salvador				
CANT	UNIDAD DE MEDIDA	DESCRIPCIÓN	P. UNITARIO	PRECIO TOTAL (IVA INCLUIDO)
1	Servicio	Servicios de mantenimiento correctivo en baños consistentes en: Suministro de materiales y mano de obra para el desmontaje, resane de filtración y montaje de inodoro.	US\$ 89.50	US\$ 89.50
TOTAL US\$ (IVA INCLUIDO)				US\$ 89.50
OCHENTA Y NUEVE CON 50/100 DOLARES				
OBSERVACIONES:	Para efectos de facturación del servicio emitir recibo a nombre del Banco de Desarrollo de El Salvador (BANDESAL) , registro fiscal NO. _____ y NIT _____).			
	 Especialista Adquisiciones y Contrataciones		 Gerente de Administración	
LUGAR DE ENTREGA:	Calle El Mirador y 89 avenida norte, edificio World Trade Center II, Nivel 4, Col. Escalón, San Salvador.			
FORMA DE PAGO:	Crédito			
FECHA DE ENTREGA:	SEPTIEMBRE 2017			
Datos del Administrador de la Orden de Compra: Nombre: <u>Karla Hernández</u> CONMUTADOR: <u>2592- 1000</u> DIRECTO: <u>2592- 1056</u> Correo electrónico: <u>karla.hernandez@bandesal.gob.sv</u>				

**PARA USO EXCLUSIVO DE LA UNIDAD FINANCIERA INSTITUCIONAL DE
BANCO DE DESARROLLO DE EL SALVADOR**

Centro Costo: 3002	Cuenta: 81200201000000001 Edificios Propios Rep. y Mantenimiento	Fuente: BDES
		TOTAL US\$ 89.50

World Trade Center II
Colonia Escalón
San Salvador, El Salvador
Tel. (503) 2592-1000
www.bandesal.gob.sv