



<b>Banco de Desarrollo de El Salvador</b>				
<b>UNIDAD DE ADQUISICIONES Y CONTRATACIONES INSTITUCIONAL (UACI)</b>				
<b>ORDEN DE COMPRA DE BIENES Y SERVICIOS</b>			<b>No. LG-320/2017</b>	
<b>DETALLE DEL PROCESO EN REFERENCIA: PROCESO DE LIBRE GESTION LG- 320/2017 "Renta de estructura de aluminio e instalación de Banner por convenio de Educación Financiera firmado con el BCR y otras instituciones"</b>				
Dirección del Contratante: <u>Calle El Mirador y 89 avenida norte, edificio World Trade Center II, Nivel 4, Col. Escalón, San Salvador.</u>				
Lugar y fecha:		San Salvador, 30 de agosto de 2017		NIT y/o NRC del Proveedor:
<b>NOMBRE DE PERSONA NATURAL O JURIDICA SUMINISTRANTE :</b> <b>PROMUEVE EL SALVADOR, S.A. DE C.V.</b>				
Dirección Proveedor: Final 25 calle oriente, pasaje Marina NO. 13, San Salvador				
CANT	UNIDAD DE MEDIDA	DESCRIPCIÓN	PRECIO UNITARIO (US\$)	PRECIO TOTAL (IVA INCLUIDO)
1	Servicio	Renta de estructura de aluminio para instalación de banner con medidas 4.31 MTS X 2.42 MTS con telas a los costados y luces LED	U\$ 100.00	U\$ 100.00
<b>TOTAL (IVA INCLUIDO)</b>				<b>U\$ 100.00</b>
<b>CIEN 00/100 DOLARES</b>				
<b>OBSERVACIONES:</b>		Los datos de facturación son los siguientes: <b>Banco de Desarrollo de El Salvador (BANDESAL)</b> , registro fiscal NO                      y NIT		
		   		
<b>LUGAR DE ENTREGA:</b>		<u>Centro Cívico Cultural Legislativo</u> , ubicado en el centro histórico de la ciudad de San Salvador		
<b>FORMA DE PAGO:</b>		Crédito 30 DÍAS		
<b>FECHA DE ENTREGA:</b>		<b>AGOSTO 2017</b>		
<b>Datos del Administrador de la Orden de Compra:</b>				
Nombre: <b>Sofía Leiva</b>				
CONMUTADOR: <b>2592- 1000</b>		DIRECTO: <b>2592- 1115</b>		Correo electrónico: <b>sofia.leiva@bandesal.gob.sv</b>

**PARA USO EXCLUSIVO DE LA UNIDAD FINANCIERA INSTITUCIONAL DE  
BANCO DE DESARROLLO DE EL SALVADOR**

Centro Costo: 5201	Cuenta: 82700000000001008 APOYO GENERAL A SECTORES	Fuente: BDES	Center II a Escalón
		<b>TOTAL: \$ 100.00</b>	San Salvador, El Salvador Tel: (503) 2592-1000 www.bandesal.gob.sv