

**BANDESAL****ORDEN DE COMPRA DE BIENES Y SERVICIOS**  
**Unidad de Adquisiciones y Contrataciones Institucional (UACI)****No. LG-145/2019****Banco de Desarrollo de El Salvador**Calle El Mirador Y 89 Avenida Norte, Edificio World Trade Center  
Torre II, Primer Nivel, Colonia Escalón**Lugar y Fecha:**

Jueves 14 de Marzo de 2019

**NOMBRE PERSONA NATURAL O JURIDICA SUMINISTRANTE:****SUBTEX, S.A. DE C.V.**RES. LOMAS DE VERSALLES 2 No.1, S.S.  
SAN SALVADOR Central EL SALVADOR**NIT:****NRC:****Detalle del Proceso en Referencia:** LG-145/2019 ADQUISICIÓN DE UNIFORMES PARA ACTIVIDADES DE INTEGRACIÓN DE EMPLEADOS

Cantidad	Unidad Medida	Descripción	Precio Unitario (Iva Incluido)	Costo Mensual (Iva Incluido)	Valor Total (Iva Incluido)
18	UNIDAD	Uniforme deportivo para futbol diseño BANDESAL, personalizados con nombre y número, tela tipo dry fit, camisas full impresión, tallas adultos XS a XL; calzoneta color azul navy solido con panel blanco en los costados	21.30	383.40	383.40

**Total USD \$ : 383.40****TRESCIENTOS OCHENTA Y TRES DOLARES CON 40/100 USD \$****Los datos de facturación serán los siguientes :**

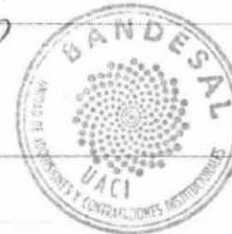
Serán cobrados con Credito Fiscal a nombre del Banco de Desarrollo de El Salvador (Bandesal), registro fiscal No. y Nit

**Observaciones:****Lugar de Entrega :****Oficinas Centrales :**

Calle El Mirador Y 89 Avenida Norte, Edificio World Trade Center Torre II, Primer Nivel, Colonia Escalón

**Fecha de Entrega :**14 de Marzo de 2019 A 15 de Marzo de 2019 **FORMA DE PAGO** CONTADO

Firma(s) de Titular(es) o Designado(s)

**Datos de los Administradores de la Orden de Compra****Nombre****Conmutador :** 2592-1000**Tel. Directo****E-Mail**

RIVERA BERDUGO, IVONNE ALEXANDRA

ivonne.rivera@bandesal.gob.sv

**Para uso exclusivo de la unidad financiera institucional de BDES**

Fuente de Recursos	Centro de Costos	Cuenta Contable	Monto Mensual	Monto Total
32 - Bandesal	7501 - Recursos Humanos	81100299000000099	383.40	383.40
<b>Total ...</b>			<b>383.40</b>	<b>383.40</b>

**No. de Solicitud : 1161**