

**BANDESAL**

00000012

ORDEN DE COMPRA DE BIENES Y SERVICIOS
Unidad de Adquisiciones y Contrataciones Institucional (UACI) No. LG-334/2019

Banco de Desarrollo de El Salvador
 Calle El Mirador Y 89 Avenida Norte, Edificio World Trade Center
 Torre II, Primer Nivel, Colonia Escalón

Lugar y Fecha:
 Martes 03 de Septiembre de 2019

NOMBRE PERSONA NATURAL O JURIDICA SUMINISTRANTE:

CHESS, S.A. E C.V.
 CALLE LOS CEDROS PJE. SAN MATEO COL. SAN MATEO, SAN
 SALVADOR Central EL SALVADOR

NIT:

NRC:

Detalle del Proceso en Referencia: LG-334/2019 SERVICIOS DE DECORACION DE STAND DOES 2019

Cantidad	Unidad Medida	Descripcion	Precio Unitario (Iva Incluido)	Costo Mensual (Iva Incluido)	Valor Total (Iva Incluido)
1	SERVICIO	Decoración de Stand con las especificaciones: Alquiler de estructura para backing de stand de 2 m de frente x 3.4 m de alto con grafica en lona de 2 m de frente x 3 m de alto, mas teccho con iluminación. Incluye alquiler de piso de duela color madera counter, 1 silla, instalación de TV propiedad del BANDESAL. Colocadas en el Hotel Sheraton Presidente el jueves 5 de septiembre de 2019	531.10	0.00	531.10

Total USD \$: 531.10

QUINIENTOS TREINTA Y UN DOLARES CON 10/100 USD \$

Los datos de facturación serán los siguientes :

Serán cobrados con Credito Fiscal a nombre del Banco de Desarrollo de El Salvador (Bandesal), registro fiscal No. _____ y Nit _____

Observaciones:

Lugar de Entrega : Otro : HOTEL SHERATON PRESIDENTE

Fecha de Entrega : 05 de Septiembre de 2019 A 05 de Septiembre de 2019 **FORMA DE PAGO** CRÉDITO 30 DÍAS

Firma(s) de Titular(es) o Designado(s)



Datos de los Administradores de la Orden de Compra

Nombre	Conmutador : 2592-1000	Tel. Directo	E-Mail
LEIVA SALOMON, GLORIA SOFIA			sofia.leiva@bandesal.gob.sv

Para uso exclusivo de la unidad financiera institucional de BDES

Fuente de Recursos	Centro de Costos	Cuenta Contable	Monto Mensual	Monto Total
32 - Bandesal	6001 - Gerencia De Comunicaciones	82700000000001008	531.10	531.10
Total . . .			531.10	531.10

No. de Solicitud : 1349