**CURRICULO VITAE FUNCIONARIOS**

**MINISTERIO DE AGRICULTURA Y GANADERIA AÑO 2017**

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **NOMBRE DEL FUNCIONARIO** | Anselmo Renderos Arévalo |
| 1. **CARGO FUNCIONAL ACTUAL** | Jefe Departamento de Planificación, Dirección General de Desarrollo de la Pesca y la Acuicultura |
| 1. **DIRECCIÓN LABORAL** | Final 1a. Avenida Norte, 13 Calle Oriente y Av. Manuel Gallardo. Santa Tecla, La Libertad |
| 1. **CORREO ELECTRÓNICO INSTITUCIONAL** | [anselmo.renderos@mag.gob.sv](mailto:anselmo.renderos@mag.gob.sv) |
| 1. **TELÉFONO FIJO INSTITUCIONAL** | 2210-1905 |
| 1. **TELÉFONO MÓVIL INSTITUCIONAL** |  |
| 1. **FUNCIÓN PRINCIPAL DEL CARGO** |  |

1. **FORMACIÓN ACADÉMICA ACTUALIZADA**

Licenciatura en Economía, Universidad de El Salvador, Facultad de Ciencias Económicas.

1. **EXPERIENCIA LABORAL Y/O PROFESIONAL PREVIA**

- Jefe del Área de Programación del Departamento de Planificación. Dirección General de Recursos Naturales Renovables.  Ministerio de Agricultura y Ganadería- MAG. Desde marzo de 1974 a diciembre de 1974.

- Economista agrícola del Proyecto Determinación del Uso Potencial del Suelo en El Salvador. Dirección General de Recursos Naturales Renovables. Ministerio de Agricultura y Ganadería- MAG. Desde enero de 1975 a enero de 1983.

- Jefe del Departamento de Planificación del Centro de   Desarrollo  Pesquero (CENDEPESCA). Ministerio de Agricultura y Ganadería- MAG.  Desde febrero de 1983 a febrero de 1985.

- Asistente Ejecutivo de la Oficina Coordinadora de Proyectos MAG / AID.                             Ministerio de Agricultura y Ganadería- MAG.  Desde marzo de 1985 hasta febrero de 1995.

-  Jefe de la División de Cooperación Externa e Inversión Sectorial, de la Oficina Sectorial de Planificación Agropecuaria (OSPA). Ministerio de Agricultura y Ganadería- MAG. Desde marzo de 1995 hasta septiembre de 1997.

-  Jefe del Departamento de Planificación de la Dirección General de Desarrollo      de     la Pesca y la Acuicultura (CENDEPESCA). Desde octubre de 1997 a la fecha.