



**PERMISO DE CONSTRUCCION
ALCALDIA MUNICIPAL DE SAN MARTIN
DEPARTAMENTO DE DESARROLLO URBANO Y PROYECTOS**

San Martín 18 DE DICIEMBRE DE 2023

Nombre del solicitante: **PEDRO DE JESUS SOSA MEJIA Y ANA IRMA BARAHONA DE SOSA**

En atencion a su solicitud, para obtener permiso por:
PERMISO DE CONSTRUCCION DE TAPIAL

Immueble propiedad de: **PEDRO DE JESUS SOSA MEJIA Y ANA IRMA BARAHONA DE SOSA**
Ubicado en : **EN BARRIO LAS MERCEDES LITERAL "A" 3ª CALLE PONIENTE O CALLE A SAN JOSE PRIMERO SAN MARTIN.**

Las dimensiones de lo solicitado según la inspeccion realizada son las siguientes:

Largo:	52.79	ML	Ancho		ML	Total:	147.81	M²
			Alto	2.80	ML	Costo:		Sub-Total
			Total:	147.81	M²	\$	0.57	\$ 84.25

Visto el informe rendido por el tecnico, quien informa que no hay inconveniente y que puede proceder a lo solicitado, el cobro de su permiso se establece en la Ordenanza Reguladora de Tasas por Servicios Municipales publicada en el Diario Oficial Tomo N°353 paginas 26 y 27 con fecha 13 de Diciembre de 2021

Valor del Permiso:	\$	84.25
5% de Fiestas Patronales:	\$	4.21
TOTAL A CANCELAR:	\$	88.46

AVISO IMPORTANTE PARA ESTE PERMISO:

a) El constructor y su representante, maestro de obra, albañil o encargado, estaran obligados a evitar molestias o perjuicios a terceros, la ejecucion de la obra, asi como respetar leyes, ordenanzas y reglamentos pertenecientes al control del Departamento de Desarrollo Urbano y Proyectos.

b) El presente permiso no podra ser utilizado para hacer valer los limites de propiedad del terreno presentado

c) Se prohíbe la acumulacion de ripio, maquinaria o materiales de construccion en la Via Publica, Calles y/o Arriates, que procedan de la construccion.

d) En caso de alterar o cambiar de uso lo solicitado, este permiso quedaran sin efecto.

OBSERVACIONES

Decreto N°3 Reforma ala Ordenanza Reguladora de tasas por servicios municipales, DO, 13 de Diciembre Tomo 353, Art 1, Numero 2 Literal G 1, y G 10.

RECIBO N°:

FECHA:

HORA:

Recibido Por:

Ing.

Jefe de Desarrollo Urbano y Proyectos