



MINISTERIO DE  
MEDIO AMBIENTE  
Y RECURSOS  
NATURALES

### Solicitud OIR MARN 00207-2021

**SOLICITUD:** me gustaría saber sobre los permisos ambientales que deben tramitarse para llevar a cabo un proyecto de "Diseño y construcción de una escuela técnica textil", los procesos que implican dichos permisos, duración y costos asociados de ser el caso.

Para complementar la información del proyecto adjunto 2 documentos: uno titulado "Resumen de diseño" donde se plantean los aspectos clave del proyecto ya que este ha sido retomado de una tesis de 2019 (cuya referencia y vínculo web se encuentran en este documento, en el apartado "Referencia bibliográfica"). Para consultar la etapa de diseño de la tesis, puede remitirse a las páginas 240-884 del pdf (disponible en el vínculo [http://ri.ues.edu.sv/id/eprint/20540/1/Diseño de una escuela técnica textil.pdf](http://ri.ues.edu.sv/id/eprint/20540/1/Diseño%20de%20una%20escuela%20técnica%20textil.pdf)), donde se encuentra el Diseño Técnico específicamente, para una consulta del mismo.

Estaré pendiente de su resolución, o de ser requerida otra información para dar continuidad al caso. Gracias de antemano.

**R//** Como Ministerio todo proyecto debe pasar un proceso de evaluación y para ello compartimos los pasos para que gestione el permiso ambiental. Indicaciones para ingresar proyectos nuevos: Para gestionar el permiso para un nuevo proyecto, deberá de realizar el proceso de evaluación en línea en el siguiente link: [www.marn.gob.sv/sea](http://www.marn.gob.sv/sea) siguiendo los pasos descritos a continuación:

1. Registrarse con un correo electrónico
2. Acceder al sistema en línea con el correo ya registrado
3. Seleccionar Menú Mis Titulares (Entidades).
4. Crear y esperar la validación de la entidad o titular (sociedad)
5. Seleccionar Menú Mis proyectos
6. Clic en botón +Agregar proyecto nuevo
7. Seleccionar la actividad a gestionar y clic en botón registrar
8. Leer indicaciones y seleccionar titular ya validado.
9. Completar el formulario según su actividad y dar clic en botón Aplica

