

## Ministerio de Relaciones Exteriores

### Primer Diálogo ALC-CAD sobre la Cooperación para el Desarrollo

**Institución:** Ministerio de Relaciones Exteriores

**Nombre o título del viaje:** Primer Diálogo ALC-CAD sobre la Cooperación para el Desarrollo

**Funcionario que viaja:** Sara María Miranda Zeledón

**Cargo del funcionario:** Técnico Multilateral

**Destino:** Santiago de Chile, Chile

**Fecha de salida:** 28/06/2016

**Fecha de regreso:** 30/06/2016

**Valor del pasaje:** \$0.00

**Pasaje pagado con:** Fondos de cooperación

**Comentarios pago de pasaje:** Proyecto "Implementación de la Agenda de la Eficacia en El Salvador". Código Contable 2648

**Valor de los viáticos:** \$350.00

**Viáticos pagado con:** Fondos de cooperación

**Comentarios pago de viáticos:** Proyecto "Implementación de la Agenda de la Eficacia en El Salvador". Código Contable 2648

**Otros gastos:** \$570.00

**Otros gastos pagado con:** Fondos de cooperación

**Comentarios pago de otros gastos:** Proyecto "Implementación de la Agenda de la Eficacia en El Salvador". Código Contable 2648

**Objetivos del viaje:** Objetivo de facilitar el diálogo entre los países miembros del Comité de Ayuda al Desarrollo de la OCDE y los países de América Latina y el Caribe, lo cual promoverá la participación activa de El Salvador en el marco de una mayor colaboración entre socios para el desarrollo de cara a la implementación de la recién adoptada agenda 2030, el posicionamiento de los avances del país en Cooperación Sur-Sur y Triangular como una herramienta estratégica en el marco de la Agenda 20130, posicionamiento ante el CAD/OCDE y América Latina y el Caribe, de los avances a nivel Nacional sobre la Vinculación de la Agenda Nacional de Desarrollo y la Global, fortalecimiento de las capacidades del VMCD para fortalecer el posicionamiento Internacional y apoyar la iniciativa Latinoamericana de revisión del concepto de graduación de los países de renta media, el cual disminuye los flujos de cooperación a pesar de las desigualdades.

Observaciones: .