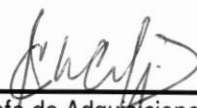





BANCO DE DESARROLLO DE EL SALVADOR

UNIDAD DE ADQUISICIONES Y CONTRATACIONES INSTITUCIONAL (UACI)				
ORDEN DE COMPRA DE BIENES Y SERVICIOS			No. PR-LG-111/2019-L2-BDES	
<b>DETALLE DEL PROCESO EN REFERENCIA:</b> Prórroga derivada del proceso de libre gestión LG-111/2019 "Suministro de papelería y artículos de oficina para BANDESAL y fondos que este administra LOTE 2"				
Dirección del Contratante: <u>Calle El Mirador y 89 avenida norte, edificio World Trade Center II, Nivel 4, Col. Escalón, San Salvador.</u>				
Lugar y fecha: <u>San Salvador, 27 de diciembre de 2019</u>			NIT y/o NRC del Proveedor:	
<b>NOMBRE DE PERSONA NATURAL O JURIDICA SUMINISTRANTE:</b> <b>BUSINESS CENTER, S.A. DE C.V.</b>				
Dirección Proveedor: <u>Calle Planes de Renderos Km. 3.5 No. 999, Col Bello San Juan, San Salvador</u>				
CANT	UNIDAD DE MEDIDA	DESCRIPCIÓN	PRECIO UNITARIO (IVA INCLUIDO)	PRECIO ANUAL (IVA INCLUIDO)
130	caja	Papel Bond (caja de 10 resmas) Base 20 75 Grs. Tamaño Carta 97% Blancura	US\$ 30.50	US\$ 3,965.00
<b>TOTAL ANUAL US\$ (IVA INCLUIDO)</b>				<b>US\$ 3,965.00</b>
<b>TRES MIL NOVECIENTOS SESENTA Y CINCO CON 00/100 DOLARES</b>				
OBSERVACIONES:	Los datos de facturación son los siguientes: • <b>Banco de Desarrollo de El Salvador (BANDESAL)</b> , registro fiscal NO. _____ y NIT _____.			
	  Jefe de Adquisiciones y Contrataciones Interina			
LUGAR DE ENTREGA:	<u>Oficinas Centrales: Calle El Mirador y 89 avenida norte, edificio World Trade Center II, Nivel 4, Col. Escalón, San Salvador.</u>			
FORMA DE PAGO:	CRÉDITO			
FECHA DE ENTREGA:	ENERO A DICIEMBRE DE 2020			
Datos del Administrador de la Orden de Compra para oficinas de BANDESAL WTC: Nombre: <u>Elyin Trejo</u> CONMUTADOR: <u>2592- 1000</u> DIRECTO: <u>2592- 1000</u> Correo electrónico: <u>elyin.trejo@bandesal.gob.sv</u>				

PARA USO EXCLUSIVO DE LA UNIDAD FINANCIERA INSTITUCIONAL DE BANCO DE DESARROLLO DE EL SALVADOR		
Centro Costo: 3002	Cuenta: 81200102000000001 Papelería y útiles	Fuente: BDES \$ 3,965.00
		TOTAL US\$ 3,965.00